

Detektivforløb - Snigemødet

På jeres andet møde lærer spejderne at snige sig ubemærket rundt. Det skal de bruge til at komme tæt på et par gerningsmænd, der er ved at planlægge en forbrydelse.

En detektiv skal kunne bevæge sig ubemærket rundt. Derfor skal detektivaspiranterne øve sig i at snige sig af sted. De skal kunne analysere et gerningssted, og dermed gætte hvad der er sket.

FORBEREDELSE:

Lave åstedet, sætte spindelvæv op, lave tjekliste til snigeøvelse.

ÅSTED:

Detektivaspiranterne ankommer til et åsted - hvor der er efterladt forskellige genstande. Det skal se ud, som om der er sket en forbrydelse. Spejderne skal ud fra de efterladte genstande gætte, hvad der er sket og skrive historien ned. Historierne læses op for de andre patruljer.

Herefter skal juniorerne trænes i at snige sig af sted.

SPINDELVÆV:

Nogle snore er hængt op på kryds og tværs i et afgrænset område (fx mellem nogle træer). På snorene er der hængt små bjælder, så det kan høres, hvis man rammer en snor.

Det gælder om, at hele patruljen kommer hele vejen igennem området uden at ramme klokkerne (sværhedsgraden kan reguleres efter spejdernes evner).

SNIGEØVELSE:

Spejderne får at vide, at der er ved at blive planlagt en forbrydelse (på en bestemt lokation - fx en skov eller inden for et vindue, som står på klem). Spejderne får en tjekliste (se "Bilag 1 - aflytningstjekliste") om, hvilke ting i forbindelse med forbrydelsen, politiet gerne vil vide (fx tid og sted, flugtbil, navne, våben, type af forbrydelse, forklædning).

De skal nu snige sig så tæt på som muligt, så de kan høre samtalen uden at blive opdaget.

MATERIALER:

- Genstande til østedet - et våben, beklædning, avis, ur, flaske, ketchup (som blod).
- Minestrimmel (eller snor) som indhegning af østed.
- Snor til spindelvæv (evt. med farve).
- Bjælder/klokker.
- Evt. udklædning til snigeøvelse