

Detektivforløb - Hemmelige rum og fingeraftryk

På jeres første møde introduceres spejderne til planen for detektivforløbet, de lærer at lave fingeraftryk og bruger det til at finde lederens fingeraftryk.

På det første møde introduceres spejderne til planen for detektivforløbet, de skal igennem et oplæringsforløb, så de til sidst kan hjælpe med en "rigtig" detektivopgave og evt. få et detektivbevis

FORBEREDELSE:

Der skal laves et aftryk af ledernes fingre. Udform også patruljens egen detektivkuffert - lav eventuelt en falsk bund, hvor hemmelige ting kan gemmes. Kufferten skal udsmykkes med patruljesærpræg eller kamufleres, så den ligner en helt almindelig kuffert.

Spejderne kan evt. få udleveret kunstige overskæg (kan købes i Tiger), teatersminke, solbriller, en lup osv.

OPMÆRKSOMHEDSLEG:

En person (evt. en leder) går ud og skifter en beklædningsgenstand, eller tilføjer/fjerner noget tøj eller en genstand. Personen kommer ind i rummet igen, og patruljerne skal nu gætte, hvad der er blevet ændret. Dem, som gætter det hurtigst får et point. Dette gentages et antal gange (alt efter hvor meget tid der er til rådighed).

FINGERAFTRYK:

Spejderne skal finde ud af, hvilken leder der har sat aftryk på glasset vha. pudder og pensler (ved at sammenligne med ledernes aftryk). De skal selv eksperimentere med at sætte fingeraftryk og pudre dem.

MATERIALER:

Papkufferter - 1 pr. patrulje (fx billige kufferter fra Søstrene Grene)

Babypudder

Pensel

1 glas pr. patrulje