

Detektivforløb - Mysteriet skal opklares

På jeres sidste møde skal spejderne bruge alle deres detektivfærdigheder til at opklare et mysterium.

Til dette møde skal spejderne opklare et mysterium. Dette kan handle om hvad som helst, men vi har herunder lavet et eksempel på et mysterium, og hvordan spejderne kan prøve at løse det.

FORBEREDELSE:

Forklaring om, hvor fingeraftryk sidst er set, skal færdiggøres (se "Bilag 3 -), sportegn mellem post 2 og 3, koder til post 3. Åstedet på post 3 skal laves.

VELKOMST:

Lederen byder velkommen og gør klar til flaghejsning. En af spejderne bliver sendt ind for at hente flaget, men der hvor det plejer at ligge, ligger der nu i stedet et brev med besked om, at de beviser, at de nu er færdiguddannede detektiver. Hvis de ikke gennemfører deres test, får de ikke flaget tilbage.

POST 1 - FINGERAFTRYK

De finder også et glas pr. patrulje med fingeraftryk på samt et fingeraftrykskort med tre forskellige aftryk på. Ved hvert aftryk er en forklaring om, hvor netop dette sidst er set.

Spejderne skal nu finde ud af, hvilket aftryk der passer med det på glasset og gå derhen, hvor det sidst er set.

POST 2 - SPORTEGN

Ved post to er der en besked fra politiet (se Bilag 3), om at de ikke selv tør at have med disse forbrydere at gøre, men at de har lagt sportegn ud, som spejderne kan følge.

(der skal være lavet sportegn som fører til næste post)

POST 3 - ÅSTED

(Bemandet post)

Her finder spejderne et åsted med drabelige ting (ketchup, økse, tøj m.m.) Forbryderen har glemt en mappe på stedet, og heri ligger der en kode, der afslører, hvor det hemmelige gemmested er. (Koden skal være af en type, som spejderne har lært). Ud over at løse koden skal spejderne finde ud af, hvad der er sket på åstedet, og fortælle historien til lederen på posten. Lederen forklarer spejderne, at de bliver nødt til at snige sig, hvis de vil hen til forbrydernes gemmested.

Personen på posten har desuden tilfældigvis fundet en nøgle, som han mener kan være dem til nytte, og foreslår spejderne at gemme nøglen i det hemmelige rum i deres detektivkuffert.

POST 4 - SNIGEPOST

Spejderne sniger sig så tæt på forbryderne, at de kan aflytte deres samtale. Samtalen afslører hvor de har gemt flaget.

POST 5 - FLAGET FINDES

Spejderne finder det sted (en kasse eller et skrin) forbryderne har afsløret. Her får de gavn af den nøgle der har gemt i deres kuffert. Hvis der er flere hold skal stedet være aflåst med flere låse. Fx cykellåse, hængelåse eller andre låse. Når alle patruljer er kommet frem til stedet, og alle låse er oplåst, finder spejderne flaget.

MATERIALER:

Flag

Glas med fingeraftryk

Ting til åsted

Mappe (eller lignende) med koder i.

1 lås med nøgle (hængelås eller cykellås) pr. patrulje

Forklædning til forbryderne på post 4

Gemmested til flag (kunne fx være en patruljekasse)