

Inspirationsmodul – Adventurespejd og friluftsliv - Faktaark 3

Tillidslege

Admiral

Deltagerne deles i 2 grupper og placeres i hver ende af lokalet. I midten af lokalet anbringes 2 stole med cirka 1 meters afstand imellem. Fra hver gruppe udsendes en deltager (et skib), som dirigeres af admiralen (der er udpeget i hver gruppe).

Skibene har bind for øjnene, og admiralerne skal kommandere med deres skibe, så de kan sejle gennem sundet mellem stolene uden at kollideres.

Den admiral som først får sit skib gennem sundet og hen til den anden stol, har skaffet gruppen et point. Hvis to skibe kolliderer får ingen af grupperne point.

Admiralerne skal hele tiden blive bag stolene.

Armkrogs-blinde-fodbold

Alle finder sammen 2 og 2, stiller sig ryg med ryg og holder fast i begge armkroge. Derefter deles de ud på 2 hold.

Der spilles nu alm. fodbold, dog med den regel at den ene i armkrogen skal have bind for øjnene, og det er kun denne person, der må sparke til bolden. Den anden person skal styre den blinde

Blindgang i skoven

Alle deltagere står på række med hænderne på hinandens skuldre. Alle har bind for øjnene undtagen den forreste. Nu skal denne lede de andre rundt i terrænet. Variation: I stedet for den forreste kan det være den bagerste der leder de andre ved hjælp af klap på skulderen.

Bodydomino

Alle sætter sig med let spredte knæ på jorden i en lang lige række med ca. 30 cm fra knæene på jorden til personen foran. Hver person fungerer nu som en levende dominobrik. Den bagerste person er starteren og læner sig på et signal fremover så den næste person i rækken vælter o.s.v. på samme måde som når man vælter dominobrikker.

Det er bedst hvis rækken er nogenlunde lige så ingen kan se hvornår rækken starter med at vælter da man helst ikke skal kunne nå at tage fra.

Legen er hurtigt overstået men den skal som regel leges flere gange.

Dræber radiobil

Deltagerne går sammen to og to.

Deltagerne stiller sig i en stor rundkreds sådan at den ene i parrene stiller sig ind foran makkeren. På den måde dannes der to rundkredse. Den, der står inderst, bliver nu udråbt til radiobil, og lukker øjne eller tager tørklæde for øjnene.

Radiobilen skal fjernstyres af den anden deltager i parret ved hjælp af lyd, altså råb og andre lyde.

Det gælder nu om at radiobilerne skal køre rundt mellem hinanden uden at støde sammen. Dog er det sådan at der udvælges en dræber radiobil, og for den gælder det netop om at drøne ind i de andre. Når en radiobil bliver berørt af dræber radiobilen udgår man af legen.

Vigtigt: dræber radiobilen vælges af lederen, men først efter at de deltagere, der skal være radiobiler har lukket øjnene, sådan at de ikke ved hvem der er dræber radiobilen.

Hop i sjippetov

Meget simpelt: man skal bare hoppe i sjippetov med bind for øjnene. De andre skal så hjælpe en med at sige hop.

Transportbånd

Deltagerne lægger sig på en række med hovederne samlet og kroppen skiftevis til hver side. Derpå strækker de hænderne i vejret. Den første person lægger sig nu oven på de mange hænder og bliver båret frem til den anden ende.

Legen kan udvides med at sende flere personer af sted i hver sin retning samtidig eller forsøge at vende dem under flyveturen.

Træstammen

Leges i grupper af 3 personer. Den midterste person lukker øjnene og lader sig falde frem og tilbage mellem de to andre. Det er vigtigt at den midterste person holder kroppen helt stiv og ikke bliver bange for at vælte helt. Man skal have tillid til de to andre.

Legen kan udvides til flere personer. Man står så i en tæt rundkreds og lader personen i midten falde stokastisk frem og til bage.

Tillidsøvelse

En af deltagerne får bind for øjnene. Han/hun skal på stole bevæge sig fra den ene ende af rummet til den anden. De andre deltagere skal flytte stolene og vejlede den der går undervejs så turen bliver tryk

Urkiejurkie

Alle lægger sig ved siden af hinanden, skiftesvis på maven og ryggen.

En person skal orme sig over og under de andre. Når legens leder giver signal, vender alle sig om.

Kilde: FDFs Legedatabase

Bie og Louise, september 2011